

Detektor Plagiarisme v. 1802 - Laporan Orisinalitas 28/12/2020 11:00:54

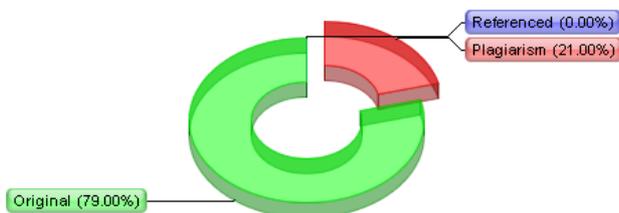
Dokumen yang dianalisis: 16312218_Rindu Roro Rembulan.pdf Dilisensikan ke: Mahathir Muhammad_License3

Prasetel Perbandingan: Menulis kembali . Bahasa yang terdeteksi: Indonesian

Jenis cek: Pemeriksaan Internet

Analisis tubuh dokumen terperinci:

Bagan relasi:



Grafik distribusi:



Sumber utama plagiarisme: 34

| | | |
|-----|-----|--|
| 10% | 340 | 1. https://www.researchgate.net/publication/331325957_Rancang_Bangun_Aplikasi_Virtual_Tour_Lokasi_Rekreasi_dan_Hiburan_Keluarg |
| 9% | 353 | 2. https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_kecamatan_dan_kelurahan_di_Kabupaten_Tulang_Bawang_Barat |
| 6% | 231 | 3. https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/article/download/654/414 |

Rincian sumber daya yang diproses: 146 - Baik / 26 - Gagal

Catatan penting:

| | | | |
|--|---|---|---|
| <p>Wikipedia:</p>  <p>Wiki Terdeteksi!</p> | <p>Buku Google:</p>  <p>[tidak terdeteksi]</p> | <p>Layanan pengarang untuk orang lain:</p>  <p>[tidak terdeteksi]</p> | <p>Anti-kecurangan:</p>  <p>[tidak terdeteksi]</p> |
|--|---|---|---|

Referensi Aktif (Url yang Diekstrak dari Dokumen):

Tidak ada URL yang terdeteksi

Url yang Dikecualikan:

1. <http://solidstatetechnology.us/index.php/JSST>

URL yang disertakan:

Tidak ada URL yang terdeteksi

Analisis dokumen terperinci:

Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 1, No. 1, 2020, 1-8. ISSN 1412-9663 (print)

1

APLIKASI VIRTUAL TOUR ISLAMIC CENTER

BERBASIS ANDROID

(Studi Kasus : Tulang Bawang Barat)

Rindu Roro Rembulan1), Dyah

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,21%** <https://docplayer.info/32121931-Aplikasi-virtual-tour-> id: 1
tempat-
Ayu Megawaty2)

1), 2) Informatika, Universitas Teknokrat Indo

nesia

Jl. H.ZA Pagaralam, No 9-11, Labuhanratu,Bandarlampung

Email : rindurororembulan@gmail.com1), dyahayumegawaty@teknokrat.ac.id2)

Abstrak

Para developer software smartphone telah

mengembang berbagai teknologi, salah contohnya

adalah teknologi Virtual Tour (VR). Teknologi Virtual

Tour atau disebut juga panoramic

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,59%** <https://www.researchgate.net/publication/3313259...> id: 2
tour merupakan
+ 2 sumber daya!

sebuah simulasi dari suatu tempat yang benar-benar

ada, terdiri dari kumpulan foto-360°, foto panorama,

kumpulan gambar yang terhubung oleh hyperlink

, model

3 dimensi ataupun video. Virtual Tour telah banyak

digunakan secara luas sebagai alat promosi yang efektif

khususnya dibidang pariwisata melalui media interaktif.

Saat ini Islamic center belum dapat memaksimalkan

minat pengunjung dikarenakan masih menggunakan

media konvensional seperti brosur dan iklan banner

serta lokasi yang jauh dari perkotaan, sehingga belum

terlihat peningkatan bagi wilayah setempat secara

signifikan.

Penelitian yang dilakukan bertujuan untuk

membangun aplikasi berbasis mobile android dengan

memanfaatkan teknologi Virtual Tour yang diharapkan

dapat meningkatkan nilai promosi dan daya tarik

pengunjung, serta memperkenalkan Islamic Center

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,16%** https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_kecamatan_dan_kelurahan... id: 3
dan

luar kabupaten Tulang Bawang Barat

secara virtual

berupa obyek video panorama 360°, melalui aplikasi

yang dinamakan “Virtual Tour Islamic Center Tulang

Bawang Barat”

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,32%** <https://www.researchgate.net/publication/3313259...> id: 4

+ 6 sumber daya
. Metode pengembangan pada penelitian

ini menggunakan Multimedia Development Life Cycle

(MDLC)

model Luther. Sedangkan untuk pengujian

sistemnya, penulis menggunakan standar kualitas

International Organization of Standardization (ISO)

25010, adapun aspek yang akan diuji adalah aspek

Functional Suitability, aspek Operability, dan aspek

Transferability. Perancangan (Design) aplikasi

menggunakan Storyboard dan Flowchart serta tools

yang digunakan yaitu Unity3D dan untuk editing

video360 menggunakan Vegas Pro atau Magic Vegas.

Kelebihan dari aplikasi ini yaitu dimana

visualisasinya seakan dapat di jelajahi seperti bentuk

aslinya, dapat berjalan menelusuri ke arah Masjid 99

Cahaya dan Sesat Agung, melihat dan memutar 360° dan

menjelajahi sekelilingnya sehingga pengguna aplikasi

dapat menikmati suasana di Islamic Center yang sangat

realistis. Aplikasi ini sudah diuji menggunakan ISO

25010, aspek yang diuji adalah aspek Functional

Suitability mendapatkan skor 100%, aspek Operability

mendapatkan skor 94% dan aspek Transferability

mendapatkan skor 100% serta waktu rata-rata eksekusi

1,0364 detik. Dari keseluruhan pengujian ISO 25010

mendapatkan skor total rata-rata 95% atau mempunyai

skala sangat baik.

Kata kunci: Augmented reality, MDLC, Unity

3D, 3ds Max, SMK-SMTI Bandar Lampung.

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,21%** <https://docplayer.info/32121931-Aplikasi-virtual-tour-> id: 5

tempat
1. Pendahuluan

Seiring dengan perkembangan teknologi yang

se

makin ma

 Plagiarisme terdeteksi: **0,85%** <http://publication.gunadarma.ac.id/bitstream/12345...> id: 6

+ 5 sumber daya!

ju, berbagai macam teknologi telah

diciptakan untuk berbagai keperluan dan pada berbagai

bidang ilmu. Terutama dalam bidang informasi, edukasi

dan komunikasi, adapun dengan perkembangan ini dapat

menimbulkan banyak dampak positif bagi pema

kai atau

user. Kebutuhan informasi dalam media pengenalan

masih banyak menggunakan cara konvensional dan tidak

memadukan unsur - unsur teknologi moderen, salah satu

bentuk penyampaian informasi atau pengenalan suatu

obyek wisata yang dapat digunakan adalah dengan

menggunakan teknologi Virtual Tour (Maulana, dkk.,

2020)

Virtual Tour atau disebut juga panora

 Plagiarisme terdeteksi: **0,61%** <https://www.researchgate.net/publication/3313259...> id: 7

+ 2 sumber daya!

mic tour

merupakan sebuah simulasi dari suatu tempat yang

benar-benar ada, terdiri dari kumpulan foto-360°, foto

panorama, kumpulan gambar yang terhubung oleh

hyp

erlink, model 3 dimensi ataupun video (Wicaksono,

dkk., 2017). Melalui aplikasi Virtual Tour dapat

membantu menyajikan panorama dari suatu tempat yang

sulit diakses bagi masyarakat. Virtual Tour telah banyak

digunakan secara luas sebagai alat promosi yang efektif

khususnya dibidang pariwisata melalui media interaktif

(Yuliana dan Lisdianto, 2017).

Islamic Center sebagai salah

 Plagiarisme terdeteksi: **0,77%** https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_kecamatan_da... + id: 8

+ 3 sumber daya!

satu icon di

kabupaten Tulang Bawang Barat yang sangat

dibanggakan oleh masyarakat setempat. Islamic Center

berlokasi di Jl. Raya Panaragan Jaya, kelurahan

Panaragan Jaya, kabupaten Tulang Bawang Barat,

provinsi Lampung. Bangunan ini diresmikan oleh

Menteri Agama Republik Indonesia yaitu Dr. Hi.

Lukman Hakim Saifudin pada tanggal 11 Oktober 2016.

Meskipun tujuan utama pembangunannya adalah sebagai tempat kegiatan keagamaan (tempat beribadah umat Islam) dan kepentingan adat, tetapi Islamic Center Tulang Bawang Barat juga kerap mengadakan kegiatan lain seperti prosesi wisuda, resepsi pernikahan, prewedding, pementasan, festival, workshop, seminar dan pameran. Akan tetapi masyarakat memiliki makna lain bagi keberadaan bangunan tersebut, yaitu sebagai

Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 1, No. 1, 2020, 1-8. ISSN 1412-9663 (print)

2

ruang yang dapat dijadikan tempat wisata (Islamic Center Kebanggaan Masyarakat Tubaba, 2019). Dari hasil wawancara dengan sekretariat Islamic Center Tulang Bawang Barat, saat ini Islamic center belum dapat memaksimalkan minat pengunjung dikarenakan masih menggunakan media konvensional seperti brosur dan iklan banner serta lokasi yang jauh dari perkotaan, sehingga belum terlihat peningkatan bagi wilayah setempat secara signifikan. Berbagai upaya telah dilakukan oleh masyarakat dan pemerintah namun belum bisa mengatasi permasalahan tersebut, maka perlu adanya upaya yang dibutuhkan dari media informasi sekaligus media promosi untuk meningkatkan minat pengunjung dari luar kabupaten (Rahman, 2020).

Berdasarkan masalah yang telah diuraikan diatas, peneliti ingin membuat aplikasi berbasis mobile android dengan memanfaatkan teknologi Virtual Tour yang diharapkan dapat meningkatkan nilai promosi dan daya tarik pengunjung, serta memperkenalkan Islamic Cent

 Plagiarisme terdeteksi: **0,19%** id: 9
er https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_kecamatan_dan_kelurahan...

dari luar kabupaten Tulang Bawang Barat secara virtual

berupa obyek video panorama 360°, melalui aplikasi yang dinamakan "Virtual Tour Islamic Center Tulang Bawang

Ba

 Plagiarisme terdeteksi: **0,35%** <https://www.researchgate.net/publication/3313259...> id: 10
rat". Metode pengembangan pada penelitian ini

menggunakan Multimedia Development Life Cycle (MDLC) model Luther. Sedangkan untuk pengujian sistem, peneliti menggunakan Standard Kualitas International Organization of Standardzation (ISO) 25010, adapun aspek yang akan diuji yaitu aspek Functional Suitability, aspek Operability, aspek dan Transferability. Kelebihan dari aplikasi "Virtual Tour Islamic Center" yaitu dimana visualisasinya seakan dapat di jelajahi seperti bentuk aslinya, dapat berjalan menelusuri ke segala arah, melihat dan memutar ke segala arah dan menjelajahi sekelilingnya sehingga pengguna aplikasi dapat menikmati suasana di Islamic Center yang sangat realistis. Dengan ini penulis mengusulkan penelitian yang berjudul "Aplikasi Virtual Tour Islamic Center Berbasis Android", yang diharapkan dapat menjadi altermatif media promosi yang menarik dan interaktif.

2. Pembaha

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,83%** <https://www.researchgate.net/publication/3313259...> id: 11
san+ 6 sumber daya!

2.1 Tahapan Pengembangan

Penelitian ini dilakukan mengikuti tahapan pengembangan Multimedia Development Life Cycle yang terdiri dari enam tahap, yaitu concept, design, obtaining material collecting, assembly, testing, dan distribution (Sutopo, 2003).

2.1.1 Penyusunan Konsep (Concept)

Membangun aplikasi Virtual Tour Islamic Center

Tulang B

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,99%** <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/art...> id: 12
+ 4 sumber daya!

awang Barat, ada beberapa konsep yang dilakukan yaitu dengan menentukan maksud, tujuan, dan sasaran sistem dengan cara menganalisa kebutuhan dari aplikasi. Pada tahap ini ditentukan tujuan dari pembuatan aplikasi, pengguna. Tujuan dari aplikasi ini adalah merancang A aplikasi Virtual Tour secara

interaktif dan menarik. Berikut adalah desk

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,48%** <https://docplayer.info/32121931-Aplikasi-virtual-t...> + id: 13

ripsi dari ^{2 sumber daya!}

konsep aplikasi Virtual Tour :

Tabel 2.1 Deskripsi Konsep Aplikasi Virtual Tour

Judul Aplikasi Virtual

Tour

Islamic Center Tulang

Bawang Ba

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,21%** <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/article/down...> id: 14

rat

Genre Aplikasi Pariwisata

Platform Android

Software

Developmen

t

Unity3D

Target

Audiens

Pengunjung umum

Pengguna 1 Pengguna

Objek 3 video panorama

2.1.1 Analisis

Analisis penting dilakukan dalam menyusun

sebuah proposal penelitian skripsi, agar peneliti dapat

mengidentif

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,4%** <https://docplayer.info/32121931-Aplikasi-virtual-tour-> id: 15

ikasi persoalan-persoalan yang akan muncul

pada saat pembuatan aplikasi. Tahapan perencanaan ini

dilakukan agar pe

mbuatan aplikasi tidak terjadi

kesalahan-kesalahan yang berarti dan agar aplikasi dapat

diselesaikan sesuai waktu yang telah ditentukan. Dalam

tahap analisis ini akan meliputi analisis sistem, analisis

permasalahan dan analisis kebutuhan sistem, lokasi

penelitian, informan penelitian.

2.1.1.1 Analisis Sistem

Analisis sistem yang akan dilakukan adalah

dengan mengidentifikasi apa saja yang bisa dilakukan

oleh apl

 Plagiarisme terdeteksi: **0,27%** https://www.researchgate.net/publication/331325957_Rancan... id: 16

ikasi agar dapat berjalan dengan baik dan sesuai

dengan ke

butuhan di Islamic Center Tulang Bawang

Barat.

2.1.1.2 Analisis Permasalahan

Media promosi yang digunakan di Islamic Center

Tulang Bawang Barat pada umumnya menggunakan

modul brosur, dan iklan banner. Selama ini calon

pengunjung cenderung belum memahami bentuk visual

dari Islamic Center Tulang Bawang Barat. Dari

permasalahan tersebut maka peneliti bermaksud untuk

membuat suatu aplikasi Virtual Tour menggunakan

Unity 3D yang tentunya dapat menjadi media promosi

baru bagi Islamic Center Tulang Bawang Barat.

2.1.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem ini dibag

 Plagiarisme terdeteksi: **0,83%** <https://caraharian.com/kebutuhan-non-fungsional.h...> id: 17

i dua yakni [+ 5 sumber daya!](#)

analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan

non fungsional.

2.1.1.3.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan

yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya

dilakuk

an oleh aplikasi. Fungsi utama dari aplikasi

Virtual Tour Islamic Center ini adalah sebagai media

promosi untuk mengenalkan dan meningkatkan

pengunjung dari luar Lampung Barat.

2.1.

 Plagiarisme terdeteksi: **0,61%** <https://caraharian.com/kebutuhan-non-fungsional.h...> id: 18

1.3.2 Kebutuhan non Fungsional

Kebutuhan non fungsional merupakan apa saja

yang harus dimiliki dalam membangun aplikasi Virtual

Tour. Kebutuhan non fungsional

yang akan dibuat

adalah :

1. Perangkat keras

Adapun spesifikasi perangkat keras (hardware)

Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 1, No. 1, 2020, 1-8. ISSN 1412-9663 (print)

yang digunakan peneliti dalam perancangan sistem

yaitu di bawah ini :

- 1) Processor : AMD Phenom II X4 965 3.4 Ghz
- 2) Memory : 8 GB DDR3
- 3) Hardisk : 120 GB SSD
- 4) VGA : Nvidia GEFORCE GTX 950 2 GB

DDR5

- 5) Mouse & Keyboard
2. Perangkat lunak

Merancang suatu sistem tentunya diper

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,4%**

id: 19

<https://mukhliscaniago.files.wordpress.com/2010/07/makalah-...>

perangkat lunak (software) untuk menunjang proses

perancangan tersebut. Adapun perangkat lunak

(softw

are) yang diperlukan dalam penelitian ini :

- 1) Windows 10 Pro 64 bit.
- 2) Unity 3D versi 2019.2.4f1

2.1.1.4 Lokasi Penelitian

Pada penelitian ini, lokasi yang digunakan

sebagai objek penelitian adalah Islamic Center berlokasi

di Jl.

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,29%** https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_kecamatan_da... +

id: 20

^{3 sumber daya!}
Raya Panaragan Jaya, kelurahan Panaragan Jaya,

kabupaten Tulang Bawang Barat, p

rovinsi Lampung.

2.1.1.5 Informan Penelitian

Pada penelitian ini, informan merupakan orang

yang memberikan informasi tentang kebutuhan yang

berada di Islamic Center, yaitu sekretariat Islamic Center

Tulang Bawang Barat, sebagai pihak yang memiliki

tanggung jawab terhadap aplikasi "Virtual Tour Islamic

Cente

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,75%** <https://www.researchgate.net/publication/3313259...>

id: 21

r". + 7 sumber daya!

2.2 Perancangan (Design)

Perancangan atau design merupakan tahapan

pembuatan spesifikasi pembuatan arsitektur program

yang akan dibuat termasuk gaya, tampilan, dan

kebutuhan material atau bahan untuk pr

ogram. Pada

tahap perancangan ini berupa perancangan storyboard

dan perancangan flowchart.

2.3.3 Perancangan Storyboard

Storyboard merupakan deskripsi tiap tampilan

(scene) dengan mencantumkan semua obyek ke scene

sesuai alur cerita dari deskripsi aplikasi yang akan

dirancang. Secara umum rancangan Storyboard yang

akan dirancang pen

 Plagiarisme terdeteksi: **0,16%**

id: **22**

elit dalam media promosi Virtual https://www.researchgate.net/publication/331325957_Rancan...

Tour

sebagai berikut.

Tabel 2.2 Storyboard aplikasi

Scene Nama Desain Keterangan

1 Splash

Screen

1. Logo Unity

2 Menu

Utama

Nama Aplikasi

- Gambar latar

belakang

- Tombol menu info

aplikasi

- Tombol menu

bantuan

3

 Plagiarisme terdeteksi: **0,43%** <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo...> +

id: **23**

Menu Mulai 2 sumber: daya!

Tombol

kembali untuk

ke menu utama

4 Menu info

aplikasi

Tombol

kembali ke

men

u utama

5 Menu

bantuan

Tombol

kembali

kembali menu

Utama

2.3.4 Perancangan Flowc

 Plagiarisme terdeteksi: **0,29%** id: 24

<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/article/down...>

Flowchart menggambarkan tahapan proses dari

awal hingga akhir. Berikut ini

adalah flowchart aplikasi

Virtual Tour :

Gambar 2.1 Perancangan flowchart sis

 Plagiarisme terdeteksi: **0,27%** <https://www.researchgate.net/publication/3313259...> id: 25

tem + 3 sumber daya!

2.3 Pengumpulan Bahan Material (Material Collecting)

Pada tahap

ini material yang diperlukan peneliti

terkait pembangunan aplikasi Virtual tour seperti

gambar, suara, background dan lain-lain. Bahan – bahan

diperoleh dari berbagai sumber internet, dan hasil buatan

peneliti. Berikut adalah rincian bahan material yang akan

digunakan.

2.3.1 Bahan Teks

Bahan teks berupa jenis tulisan yang digunakan

dalam pembuatan aplikasiVirtual Tour, dapat ditunjukkan

pada tabel 2.3.

Tabel 2.3 Bahan Teks

No Judul Teks Jenis Font

1 Judul Swis27BTBold

2 Tombol Menu Kamera AR Swis27BT

3 Tombol Menu Info Aplikasi Swis27BT

4 Tombol Menu Bantuan Swis27BT

5 Tombol Menu Keluar Swis27BT

6 Tombol Iya dan Tidak pada

menu Keluar

Swis27BT

Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 1, No. 1, 2020, 1-8. ISSN 1412-9663 (print)

7 Tombol Menu Kembali Swis27BT

2.3.2 Bahan Gambar

Bahan gambar merupakan gambar-gambar yang

dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi, seperti dapat

ditunjukkan pada tabel 2.4

Tabel 2.4 Bahan Gambar

No Gambar Format Sumber

1 Background .JPG Dibuat di Adobe

Adobe CC

2. Tombol

Mulai

.png Dibuat di Adobe

Photoshop CC

3 Tombol lain .png www.freepik.com

dan di edit di

Adobe Photoshop

CC

2.3.3 Bahan Suara

Bahan suara di dapat dari suara vokal yang

ditelah direkam sebagai narator informasi mengenai

objek, bahan suara ditunjukkan pada tabel 2.5.

Tabel 2.5 Bahan Suara

No Nama Suara Format Sumber

1 Backsound

musik

.mp3 www.youtube.com

2 Tour Guide .mp3 Rindu Roro Rembulan

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,75%** <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo...> + id: 26

2.4 Pembuatan Aplikasi (Assembly)

Pada tahap ini, perancangan yang sudah

dilakukan kemudian diimplementasikan menjadi aplikasi

secara utuh. Pengkodean pada aplikasi ini menggunakan

software Unity dan bahasa pemrog

raman C#.

1. Halaman Utama

Pada tampilan halaman utama terdapat tombol

tentang (!) untuk menampilkan info dari penulis, tombol

bantuan (?) untuk menampilkan penjelasan singkat

penggunaan aplikasi, tombol Start untuk memulai

Virtual Tour dan tombol keluar aplikasi.

Gambar 2.2 Halaman utama aplikasi Virtual Tour

Islamic Center Tulang Bawang Barat.

2. Halaman Virtual Tour

Halaman Vi

 **Plagiarisme terdeteksi: 1,17%** <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo...> + id: 27

rtual Tour akan tampil ketika tombol

Start pada halaman utama ditekan. Pada halaman Virtual

Tour terdapat beberapa tombol seperti tombol keluar

tour untuk kembali ke halaman utama dan pin lokasi

untuk berpindah lokasi.

Gambar 2.3 Halaman Virtual Tour

3. Halaman Bantuan

Halaman b

antuan akan muncul k

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,75%** <https://docplayer.info/64782924-Plagiat-merupakan-> id: 28

etika user

menekan tombol “?” pada halaman utama. Pada halaman

bantuan terdapat cara penggunaan tombol navigasi

aplikasi. Terdapat tombol silang pada halaman bantuan.

Tombol silang pada hal

aman bantuan akan menutup

ha

 **Plagiarisme terdeteksi: 1,2%** <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo...> + id: 29

laman dan kembali ke halaman utama.

Gambar 2.4 Halaman Bantuan

4. Halaman Tentang

Halaman tentang akan muncul ketika user

menekan tombol tombol “!” pada halaman utama. Pada

halaman tentang terdapat informasi tentang penulis.

Terdapat tombol silang pada halaman bantuan. Tombol

silang pada h

alaman bantuan akan menutup halaman dan

kembali ke halaman utama.

Gambar 2.5 Halaman Tentang

5. Halaman Keluar Aplikasi

Halaman keluar aplikasi akan muncul

ketika user menekan tombol tombol “X” berwa

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,69%** <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo...> + id: 30

ma

merah pada halaman utama. Pada halaman keluar

aplikasi terdapat dua (2) tombol yaitu tombol YES untuk keluar aplikasi dan tombol NO untuk kembali ke halaman utama.

<http://www.freepik.com/>
<http://www.youtube.com/>

Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 1, No. 1, 2020, 1-8. ISSN 1412-9663 (print)

5

Gambar 2.6 Halaman K

 Plagiarisme terdeteksi: **0,53%** <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo...> + id: 31
2 sumber daya!

eluar Aplikasi

2.5 Pengujian (Testing)
Skenario pengujian aplikasi ini menggunakan standar kualitas ISO 25010. Untuk mengukur kualitas suatu a

plikasi yaitu Functional Suitability, Operability, Transferability, dan Performance efficiency. Berikut ini daftar yang digunakan dalam penelitian.

2.5.1 Aspek Functional Suitability
Untuk pengujian aspek Functional Suitabil

 Plagiarisme terdeteksi: **0,37%** id: 32
<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknokompak/article/d...>

menggunakan kuisisioner yang berisi daftar fungsi yang dimiliki aplikasi. Kuisisioner ini diisi oleh orang bisa

menggunakan dan mengerti tentang aplikasi Virtual Tour

Islamic Center. Daftar dapat dilihat dari tabel 2.6

Tabel 2.6 Pernyataan aspek Functional Suitability

No Kriteria Pernyataaan

1.

Appropriateness

Menampilkan halaman

menu utama

2.

Ketika tombol Start ditekan,

akan menampilkan halaman

Virtual Tour

3.

Ketika tombol info aplikasi

ditekan, akan Menampilkan
popup info pembuat aplikasi

4.

Ketika tombol bantuan
ditekan, akan menampilkan
popup bantuan

5.

Ketika tombol keluar tour
pada halaman Virtual Tour
ditekan, akan kembali ke
halaman menu utama

6.

Ketika tombol kembali pada
popup Info Aplikasi ditekan,
maka akan kembali ke
halaman menu utama

7.

Ketika tombol kembali pada
popup bantuan ditekan,
maka akan kembali ke
halaman menu utama

8.

Aplikasi akan keluar ketika
tombol YA pada popup
keluar ditekan

9.

Accuracy Akan kembali ke menu
utama ketika tombol
TIDAK pada popup keluar
ditekan

10.

Akan menuju ke Masjid 99
Cahaya ketika pin lokasi
berwarna merah ditekan

11.

Akan menuju ke Balai Sesat

Agung ketika pin lokasi
berwarna kuning ditekan

12.

Compliance Akan menuju ke
checkpoint/Pemilihan lokasi
ketika tombol checkpoint
ditekan

13.

Accuracy

Menampilkan lokasi yang
sesuai ketika pin lokasi
berwarna ditekan (Contoh :
Masjid 99 Cahaya / Balai
sesat Agung)

14. Compliance Memutar suara ketika

Virtual Tour dimulai

Berdasarkan hasil pengujian Funct

 Plagiarisme terdeteksi: **1,36%** <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo...> + id: **33**
2 sumber awal!

ional Suitability

pada tabel diatas, maka presentasi uji aspek Functional

Suitability dapat dihitung sebagai berikut :

Dari hasil perhitungan persentase uji aspek

Functional Suitability di atas, sehingga dapat

disimpulkan dalam aspek Functional Suitability aplikasi

Virtual Tour Islamic Center Tulang Bawang Barat

memperoleh hasil nilai 100% dan artinya aplikasi dapat

bekerja deng

an baik

2.5.2 Aspek Operability

Untuk pengujian aspek Operability di penelitian

ini menggunakan kuisisioner yang diisi oleh umum atau

masyarat. Berikut daftar bisa dilihat pada tabel 2.7.

Tabel 2.7 Pernyataan aspek Operability

No Kriteria Pernyataaan

1.

Appropriateness

Recognisability

Informasi sesuai dengan

visual Islamic Center

2.

Aplikasi ini dapat

mengenalkan Islamic

Center dengan baik.

3.

Secara keseluruhan

aplikasi Virtual Tour ini

sesuai untuk gunakan

dalam media promosi

Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 1, No. 1, 2020, 1-8. ISSN 1412-9663 (print)

6

Islamic Center

4.

Learnability

Mudah untuk

menggunakan aplikasi

Virtual tour

Islamic Center

5.

Saya belajar untuk

menggunakan aplikasi ini

dengan cepat Virtual Tour

Islamic Center

6.

Saya dapat menggunakan

aplikasi Virtual Tour

Islamic Center tanpa

instruksi tertulis

7.

Secara keseluruhan

aplikasi pariwisata ini

mudah untuk dipelajari

8.

Ease of use,

Helpfulness

Cara menggunakan

aplikasi Virtual Tour

Islamic Center sederhana

9.

Informasi yang disediakan

mudah dimengerti untuk

mengenalkan Islamic

Center dengan baik

10 Informasi dalam aplikasi

mudah untuk dipahami.

11.

Secara keseluruhan, saya

puas dengan kemudahan

penggunaan aplikasi

pariwisata ini.

12. Attractiveness Tampilan aplikasi Virtual

Tour Islamic Center ini

meyenangkan dan menarik

13. Aplikasi Virtual Tour

Islamic Center dapat

merespon dengan baik

14. Kesesuaian background

halaman menu utama

bagus

15. Kesesuaian warna pada

aplikasi bagus

16. Secara keseluruhan,

aplikasi Virtual Tour

Islamic Center ini menarik

Perhitungan skor berdasarkan kriteria penilaian dan

kategori penilaian diperoleh dari:

Skor Aktual = Jumlah Responden x Bobot Nilai

Skor Ideal = Jumlah Responden x Total Bobot Nilai

Total Skor = (Jumlah Skor Aktual ÷ Jumlah Skor Ideal)

x 100

Berikut merupakan hasil perhitungan skor 5 kriteria

penilaian dari 15 responden yaitu :

Tabel 2.8 Perhitungan aspek Operability

Berdasarkan hasil rata-rata per-aspek penilaian

kuesioner menunjukkan nilai rata-rata untuk semua

pernyataan adalah se

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,35%**

id: 34

besar 94%. Dan hasil tersebut jika <https://ejournal.teknokrat.ac.id/index.php/teknokompak/article/d...>

dibandingkan dengan interpretasi skala likert, maka

artinya aplikasi ini memperoleh nilai sangat baik dalam

aspek Operability atau aplikasi Virtual Tour Islamic

Center Tulang Bawang Barat dapat dipahami, dipelajari,

digunakan dan menarik bagi pengguna aplikasi.

2.5.3 Aspek Transferability

Untuk pengujian aspek Transferability akan diuji

pada beberapa perangkat mobile berbasis android

d

 **Plagiarisme terdeteksi: 0,21%** <https://mukhliscaniago.files.wordpress.com/2010/0...>

id: 35

engan spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak

yang

berbeda di setiap perangkat. Adapun tujuan dari

pengujian ini adalah untuk mengetahui apakah ada

kendala pada aplikasi jika digunakan pada perangkat

yang lain.

Tabel 2.9 Pernyataan aspek Transferability

No Kriteria Pernyataan

1.

Adaptability

Aplikasi Virtual Tour Islamic

Center dapat digunakan pada

jenis perangkat smartphone

berbeda

2.

Aplikasi Virtual Tour Islamic

Center dapat dapat digunakan

pada jenis sistem operasi

android yang berbeda

3.

Installability

Aplikasi Virtual Tour Islamic

Center dapat diinstall dengan

mudah

4.

Instalasi aplikasi Virtual Tour

Islamic Center berjalan

dengan baik

5. Proses instalasi aplikasi

berjalan normal

6.

Transferability

compliance

Apakah aplikasi Virtual Tour

Islamic Center dapat diinstall

pada smart

 **Plagiarisme terdeteksi: 1,31%** <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo...> + id: 36
2 sumber daya!

phone berbeda

Berdasarkan hasil pengujian Transferability pada

tabel diatas, maka presentasi uji aspek Transferability

dapat dihitung sebagai berikut :

Dari hasil perhitungan persentase uji aspek

Transferability di atas, sehingga dapat disimpulkan

dalam aspek Transferability aplikasi Virtual Tour Islamic

Center Tulang Bawang Barat memperoleh hasil nilai

100% dan artinya aplikasi

dapat digunakan pada device

yang berbeda. Berikut merupakan daftar device yang di

Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 1, No. 1, 2020, 1-8. ISSN 1412-9663 (print)

7

uji.

Tabel 2.10 Daftar hasil pengujian pada beberapa device

No Nama

Device

Versi OS RAM Waktu

Eksekusi

1. Oppo

F1f

Android 5.1.1

(Lollipop)

2 Gb 1,71

detik

2. Oppo

A37

Android 5.1

(Lollipop)

3 Gb 1,5 detik

3. Redmi

4x

Android 6.0.1

(Marshmello)

4 Gb 1,4 detik

4. Google

Pixel

Android 7.1

(Nougat)

3 Gb 1,38

detik

5. Oppo

A5s

Android 8.1

(Oreo)

4 Gb 1,22

detik

6. Redmi

note 7

Android 9

(Pie)

4 Gb 1,14

detik

7. Vivo

Y20

Android 9

(Pie)

4 Gb 1 detik

8. Vivo

Y12

Android 9

(Pie)

4 Gb 1 detik

9. Oppo

A53

Android 10 2 Gb 1 detik

10. Oppo

A92

Android 10 4 Gb 1 detik

11. Samsun

g

M30S

Android 10 4 Gb 1 detik

12. Redmi

note 9

Android 10 4 Gb 0,9 detik

13. Redmi

Note 9

Pro

Android 9

(Pie)

6 Gb 0,82

detik

14. Poco

X3

Android 10 6 Gb 0,7 detik

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan

pada beberapa device berbasis android, maka

perhitungan rata-rata waktu eksekusi adalah sebagai

berikut.

Berdasarkan perhitungan rata-rata waktu eksekusi

diatas diperoleh hasil 1.0364 detik.

 Plagiarisme terdeteksi: **0,27%** <https://123dok.com/document/1y90very-pembang...>

id: 37

3. Kesimpulan dan Saran

3.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pene

litian yang diperoleh

selama pelaksanaan penelitian dilakukan, maka

disimpulkan sebagai berikut.

Pembangunan aplikasi Virtual Tour Islamic

Center Tulang Bawang Barat yang dibuat berplatform

android. Aplikasi Virtual Tour Islamic Center Tulang

Bawang Barat ini dibuat menggunakan Unity 3D dan

untuk video 360° berupa visual dari Islamic Center

Tulang Bawang Barat diambil menggunakan Kamera

Theta+ dan diedit menggunakan aplikasi Vegas Pro.

Aplikasi Virtual Tour diharapkan dapat menjadi media

alternatif baru yang menarik dan interaktif untuk

mempromosikan tempat pariwisata Islamic Center

Tulang Bawang Barat. Aplikasi Virtual Tour Islamic

Center Tulang Bawang Barat sudah diuji menggunakan

ISO 25010, yang mana aspek yang diuji adalah aspek

Functional Suitability mendapatkan skor 100%, aspek

Operability mendapatkan skor 94% dan aspek

Transferability mendapatkan skor 100% serta waktu

rata-rata eksekusi 1,0364 detik. Dari keseluruhan

pengujian ISO 25010 mendapatkan skor total rata-rata

95% atau mempunyai skala sangat baik.

3.2 Saran

Berdasarkan perancangan dan hasil implementasi

program aplikasi Virtual Tour Islamic Center Tulang

Bawang Barat yang dilakukan, maka saran yang perlu

diperhatikan dalam mengembangkan aplikasi ini adalah

sebagai berikut.

1. Keterangan pada halaman bantuan dibuat lebih detail tentang penggunaan aplikasi, khususnya

pada tombol pin lokasi.

Daftar Pustaka

Arifatno, D. R., & Rahmadi, H. (2017). Perancangan Aplikasi Gerakan Shalat Menggunakan

Augmented. Seminar Nasional Teknologi

Informasi dan Komunikasi (SeNTIK) STMIK

Jakarta STI&K, 115.

H. Wattiheluw, F., Rochimah, S., & Fatichah, C. (2019).

Klasifikasi Kualitas Perangkat Lunak Berdasarkan

ISO/IEC 25010 Menggunakan Fuzzy

Mamdanidan PSO untuk Situs Web E-Commerce.

Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi, XVII(01), 73-

83.

Islamic Center Kebanggaan Masyarakat Tubaba. (2019,

September 9). Diambil kembali dariKominfo

Tulang Bawang Barat:

<https://kominfo.tulangbawangbaratkab.go.id/islamic-canter-kebanggaan-masyarakat-tubaba/>

Juansyah, A. (2015, Agustus a). Pembangunan Aplikasi

Child Trake Berbasis Assisted - Global

Positioning System (A-GPS) Dengan Platform

Android. Jurnal Ilmiah Komputer dan

Informatika, 1, 2-3.

Kemendikbud. (2020, Agustus 02). Aplikasi.

Diambil kembali dari KBBI:

<https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/aplikasi>

Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 1, No. 1, 2020, 1-8. ISSN 1412-9663 (print)

8

8

Mahendra, i. B. (2016). IMPLEMENTASI

AUGMENTED REALITY (AR)

MENGGUNAKAN

UNITY 3D DAN VUPORIA SDK . Jurnal Ilmu

Komputer , 2.

Maulana, A., Rosalina, V., & Safaah, E. (2020, Maret).

Implementasi Teknologi Virtual Tour

Perpustakaan Menggunakan Metode

Pengemb

| | |
|---|---|
| <p>angan Multimedia! Development Life Cycle (MDLC). Jurnal Sistem Informasi, 7, 1. Putra, D. M. (2017). Pemanfaatan Engine Vuforia untuk Implementasi Teknologi Augmented Reality Berbasis Mobile . Journal Of Information and Teknology, 71. Rahman, F. (2020). Sekretariat Islamic Center Tubaba. (R. R. Rembulan, Pewawancara) Solikin, I. (Tahun 2018, Mei). Implementasi Penggunaan Smartphone Android Untuk Control PC. Jurnal Pengembangan IT, 3. Sugiy</p> | <p> Plagiarisme terdeteksi: 0,19% id: 39 https://sjs.unikom.ac.id/index.php/iat/article/download/476/32... ond. (2015). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Da n R&D. Bandung: Cv.Alfabeta.</p> |
| <p>Sutopo, A. H. (2 003). Multimedia Interaktif dan Flash. Yogyakarta: PT Grah a Ilmu. Tian, J. (2005). SOFTWARE QUALITY ENGINEERING. Dalam V. Moliere (Penyunt.), TESTING, QUALITY ASSURANCE, AND QUANTIFIABLE IMPROVMENT. Canada: John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, New Jersey. Wicaksono, A. Y., Rismanto, R., & Prasetyo, A. (2017, February). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Rekomendasi Tempat Wisata di Kota Batu Menggunakan Metode Electre. Jurnal Informatika Polinema, 3, 32. Yuliana, A., & Lisdianto, E. (</p> | <p> Plagiarisme terdeteksi: 0,21% https://docplayer.info/32121931-Aplikasi-virtual-t... + id: 40 https://www.researchgate.net/publication/3313259... 2017, Februari). Aplikasi Virtual Tour Sebagai Media Pr omosi Objek di Stone Garden Kabupaten Bandung Barat. Jurnal Ilmiah Management Informatika dan Komputer,</p> |

01(01), 19.

Detektor Plagiarisme - Hak Anda untuk mengetahui keasliannya! ☐ SkyLine LLC